



4.24. Подвиги Сигурда.

Портал одной из норвежских церквей. Резьба по дереву, XII век

с Драконом, чтобы, подобно Сигурду, напиться его крови..

Дракон, поглощающий солнце, Дракон, в жилах которого течет магия Земли, — Велес, Князь Магов. Его невозможно отыскать, не пользуясь магией: только интуиция, магическое чутье, «нюх на магию» подскажут лесную тропку, вливающуюся в драконью вену, миг, когда можно будет сформировать действенное намерение... Только магия внутреннего круга — магия Орла — приведет к логову Дракона. Там, в этом логове, вступает человек в свою Битву на Калиновом Мосту и, победив в ней, обретает новый, более глубокий доступ к магии Орла, чтобы начать новый поиск магии Дракона.. Так завершается очередной оборот колеса событий, очередной круг танца по Лабиринту вокруг священного Ясеня..

Результат причащения драконьей крови — пробуждение магии внутреннего круга — суть Дар Дракона, конечная цель драконьей охоты. Когда Дракон встает впереди человека, и Орел расправляет крылья у него над головой, и коготки Белки начинают высекать мурашки вдоль древа его спины, именно тогда у него появляются основания называть себя магом...